

Prueba Tu Diseño Responsive A Través De Múltiples Navegadores Y Dispositivos Simultáneamente

El [diseño web responsive](#) es ahora un enfoque común en el desarrollo de un sitio web amigable para móviles. Pero la construcción de los **sitios web** con diseño responsive puede ser muy irritante cuando tienes que probar el sitio web en múltiples dispositivos y pantalla de distintos tamaños.



Digamos que usted tiene tres dispositivos para realizar la prueba, seguramente terminarás actualizando constantemente cada navegador en cada uno de esos dispositivos, un proceso bastante engorroso, por decir lo menos.

Así que la idea de «**la prueba sincronizada**» ha surgido para hacer frente a esta situación y hacer que el flujo de trabajo sea más eficiente. Hay un plugin de [Grunt](#) llamado [Browser Sync](#) para realizar esto, y vamos a mostrarle cómo implementarlo en su proyecto, en este artículo.

¿Por qué utilizar Browser Sync?

En primer lugar, no aseguramos que Browser Sync sea la herramienta perfecta. También hay una serie de aplicaciones con [GUI](#) como **Adobe Edge Inspect** y **Ghostlab** que son también una gran herramienta. Ambos tienen un interfaz gráfica agradable, pero aquí hay algunas razones por la que **Browser Sync** es mejor que estas aplicaciones:

- 1) **Browser Sync** (así como Grunt) es gratuito, esto ayuda si usted tiene poco o ningún presupuesto para el desarrollo.
- 2) Es de código abierto. Dependiendo de su nivel de dominio **JavaScript** y **Node.js** puede extenderlo para ajustarlo a sus propias necesidades específicas.
- 3) Es multiplataforma. Se puede utilizar en [Windows](#), [OS X](#) y [Linux](#). **Ghostlab**, por el contrario, sólo está disponible en OS X y Windows.

Instalación

Para empezar, vamos a instalar el plugin de [Grunt](#) llamado [Browser Sync](#). El nombre lo dice todo; este plugin se sincroniza una serie de interacciones que se producen en el sitio web, incluyendo la página de desplazamiento, el relleno de los campos del formulario y el clic en los enlaces.

Todas estas acciones se reflejarán en los otros navegadores y dispositivos a medida que suceden. Escriba el siguiente comando para instalar Browser Sync en su directorio de trabajo, en nuestro caso hemos trabajado en OS X:

```
[bash]
```

```
npm install grunt --save-dev  
npm install grunt-browser-sync --save-dev
```

```
[/bash]
```

Configuración

Una vez instalado, **Browser Sync** se puede cargar en el `Gruntfile.js`, de esta manera:

```
[bash]
```

```
module.exports = function(grunt) {  
  grunt.initConfig({  
    browser_sync: {  
      dev: {  
        bsFiles: {  
          src : 'navbar-fixed-top.css',  
        },  
        ghostMode: {  
          clicks: true,  
          scroll: true,  
          links: true,  
          forms: true,  
        },  
      },  
    },  
  });  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-browser-sync');  
};
```

```
[/bash]
```

Esta configuración supervisará el archivo **navbar-fixed-top.css** y automáticamente actualizará el explorador cuando se haya realizado un cambio. También debemos habilitar **ghostMode** para realizar un seguimiento de las interacciones en el sitio web.

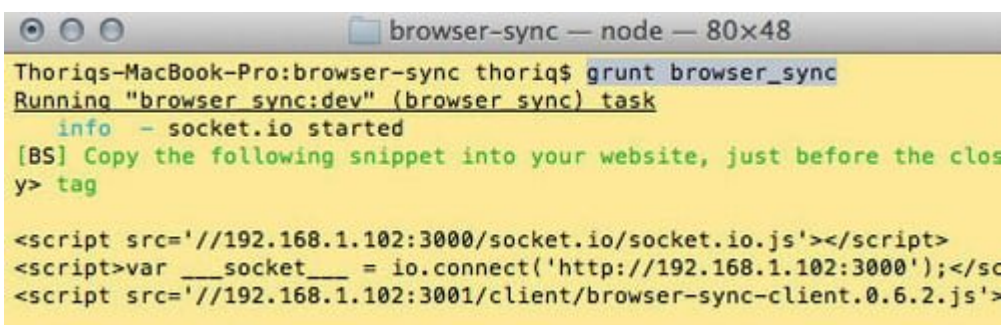
Nota: **Browser Sync** también ofrece una serie de otras configuraciones, se puede comprobar en detalle en [esta página](#).

Por el momento, la configuración anterior debería ser suficiente para el proyecto de ejemplo de este artículo.

Una vez que la configuración se establece, vaya a la Terminal (o símbolo del sistema) y ejecutar la tarea con el siguiente comando:

```
[bash]grunt browser_sync[/bash]
```

Después de ejecutar el comando, se le solicitará que agregue tres líneas de guiones dentro de la etiqueta <head>:



```
Thoriqs-MacBook-Pro:browser-sync thoriq$ grunt browser_sync
Running "browser_sync:dev" (browser_sync) task
  info - socket.io started
[BS] Copy the following snippet into your website, just before the close
y> tag

<script src='//192.168.1.102:3000/socket.io/socket.io.js'></script>
<script>var __socket__ = io.connect('http://192.168.1.102:3000');</sc
<script src='//192.168.1.102:3001/client/browser-sync-client.0.6.2.js'>
```


Al ver su sitio web en varios [navegadores](#), también los registra, y le notifica en la Terminal. En este caso, se abrió la página web en Chrome, Safari y Safari Mobile (mediante simulador de iPhone).



```
<script src='//192.168.1.102:3000/socket.io/socket.io.js'></script>
<script>var __socket__ = io.connect('http://192.168.1.102:3000');</sc
<script src='//192.168.1.102:3001/client/browser-sync-client.0.6.2.js'>

[BS] Watching files...
[BS] Browser Connected! (Safari, version: 7.0.2)
[BS] Browser Connected! (Chrome, version: 33.0.1750.117)
[BS] Browser Connected! (Mobile Safari, version: 7.0)
```

Mira Como Funciona

Ahora bien, como se puede ver en el siguiente **GIF animado**,  todas las actualizaciones, cambios y las interacciones se sincronizan en tiempo real en todos los navegadores.

Como vemos, esto es una herramienta util para no tener que

probar en cada navegador web que exista, solo usar Grunt y este útil plugin para realizar las modificaciones y verlas en tiempo real, esperamos haya sido de gran utilidad este paso a paso.