

Geolocalización HTML5

Obtener La Ubicación Del Usuario Con La API De Geolocalización HTML5

En muchos casos, **obtener la ubicación del usuario** es extremadamente útil para brindar una mejor experiencia de usuario, por ejemplo:

- Los sitios de comercio electrónico puede proporcionar inmediatamente la estimación de costos de envío e informar a la disponibilidad del producto a los distribuidores locales
- Los sitios de noticias pueden ofrecer títulos localizados y meteorología.
- Sitios de ofertas diarias (como Disdus) pueden ofrecer ofertas y descuentos en tiendas y restaurantes locales del usuario.
- Sitios de películas, enumeran las películas 'Now Playing' en los cines cercanos, etc

En el pasado, para **obtener la ubicación del usuario**, era necesario contar con una lista de los lugares en los que se supondría que estaría un usuario, ó depender de la **dirección IP del dispositivo** para hacer una estimación aproximada de su ubicación. Hoy en día, podemos hacer este trabajo de una manera mucho más ágil con menos complejidad usando la **API de geolocalización** que nos brinda [HTML5](#).



El **API de geolocalización** es una nueva tecnología que ha sido introducida por la [W3C](#), la misma organización que esta detrás de **HTML5**. Probablemente por esa razón, a menudo se correlacionan y se agrupan con HTML5 en muchos libros y referencias, aunque técnicamente no tiene nada que ver con

HTML5.

En este artículo, vamos a **utilizar la API** en su forma más simple, vamos a crear un conjunto de funciones para obtener la ubicación del usuario y **mostrarlo en el mapa con Google Maps**. Vamos a echar un vistazo.

Crear El Mapa Con La API De Google Maps

En primer lugar, vamos a **utilizar la API de Google Maps** con una función denominada `GoogleMap` para especificar el mapa que usaremos. En los siguientes **códigos JavaScript**, vamos a obtener la ubicación especificando con los siguientes dos **objetos de Geolocalización**: `coords.latitude` y `coords.longitude`, con los cuales obtenemos la latitud y longitud.

A continuación, crearemos el mapa y el indicador de posición de acuerdo con `google.maps.Map` y `google.maps.Marker`, de la siguiente manera.

```
[js  autolinks=»true»  collapse=»true»  firstline=»1"
gutter=»false»        htmlscript=»false»  light=»true»
padlinenumbers=»true»  smarttabs=»true»    tabsize=»4"
toolbar=»true»]
```

```
function GoogleMap(position) {
var      location      =      new
google.maps.LatLng(position.coords.latitude,
position.coords.longitude);
var map = new google.maps.Map(document.getElementById('map'),
{
zoom: 10,
disableDefaultUI: true,
mapTypeId: google.maps.MapTypeId.TERRAIN,
```

```
});  
var marker = new google.maps.Marker({  
  map: map,  
  position: location,  
  animation: google.maps.Animation.DROP,  
  title: "This is your location"  
});  
map.setCenter(location);  
}  
[/js]
```

Para mayor implementación en la API de Google Maps, puedes ir a la documentación de JavaScript de Google Maps API v3.

Notificar Un Error

Entonces, creamos una función para el informe de error cuando la ubicación no puede ser recuperada. En este caso, vamos a mostrar una ventana de alerta que dice «La ubicación no se puede encontrar».

```
[code lang=»javascript»]  
  
function showError() {  
  alert("Location can't be found");  
}  
[/code]
```

Ejecutar Geolocalización En

HTML5

La **API de Geolocalización** es bastante simple de usar. En él se especifica con el **objeto navigator.geolocation**, tal como se puede ver en el siguiente código:

```
[code lang=»javascript»]

if (navigator.geolocation) {
  navigator.geolocation.getCurrentPosition(GoogleMap,
  showError);
}
else {
  alert("El navegador no soporta Geolocalización.");
}
[/code]
```

En el código anterior, primero se realiza una prueba de si el dispositivo del usuario tiene soporte para la API de geolocalización. Si devuelve «no» vamos a mostrar una ventana de alerta que muestra que el siguiente mensaje: «El navegador no soporta Geolocalización». Si el navegador los soporta, vamos a tratar de recuperar la ubicación **utilizando el método getCurrentPosition**.

Cuando la coordenada de ubicación se ha recuperado, enviará los datos a la **función GoogleMap**, para mostrar en el mapa. Si la ubicación no puede ser localizado, se ejecutará la función showError lugar.



Privacidad Del Usuario

Lo importante es la privacidad del usuario, los usuarios tienen que ser conscientes de que el dispositivo o en el

navegador web que está visitando estarán rastreando su ubicación. Como **W3C** ha anunciado en la documentación:

Los agentes de usuario no debe enviar información de ubicación a los sitios web sin el consentimiento expreso del usuario.

Por esta razón, el navegador primero pedirá a los usuarios si permiten o no realizar un seguimiento de la información de su ubicación.



Precisión En El Resultado

La precisión de los resultados depende de muchos factores tales como:

- La ubicación del usuario
- La disponibilidad de fuentes de datos – tales como puntos de acceso inalámbricos y dirección IP
- El dispositivo en sí

En la siguiente captura de pantalla se ha probado el código anterior en una **MacBook y en iPhone**. Resulta que el iPhone muestra una ubicación más precisa que en la MacBook, ya que está equipado con el hardware de GPS.

