

# Desarrollar Apps «Mas Nativas» Con Appmethod Para Android, iOS, Windows Y OS X

## Desarrollar Apps «Mas Nativas» Con Appmethod Para Android, iOS, Windows Y OS X

La empresa desarrolladora de herramientas para desarrollo y base de datos, [Embarcadero](#), ha lanzado hoy **Appmethod**, una nueva y única plataforma para generar código base para [Desarrollar Apps nativas](#), para **distintos sistemas operativos** con el mínimo esfuerzo.

La compañía dice que su **plataforma** proporciona un conjunto completo de herramientas para ayudar a los desarrolladores a crear aplicaciones «de herramientas en nube» para dispositivos con **Android, iOS, Windows y los sistemas operativos OS X**. Algo interesante no?



Si bien, no es de ninguna manera la única empresa que trata de

hacer que el desarrollo de aplicaciones más fácil, aunque, dice ser uno de los únicos en el mercado que ofrecen el desarrollo de aplicaciones «verdaderamente nativa», que no requieren intérpretes de **JavaScript** ó máquinas virtuales. En cambio, las aplicaciones se compilan y ejecutan directamente en la CPU del dispositivo.

**Appmethod** está disponible para personas por valor de **\$299 USD** por año, por desarrollador en la plataforma, mientras que las empresas pueden tomar una licencia por **\$999 USD** por año, por desarrollador.