

# Crea Animaciones Fácilmente En CSS3 Con Animate.Css

CSS ha mejorado muchas de sus características para hacer que el **desarrollo web** sea mucho más interesante. Una de estas características es **efectos de animación** que ofrece el **CSS3**. Antes de existir el CSS3 era necesario el uso de flash ó de una gran cantidad de líneas de código en **javascript**.

Anteriormente habíamos compartido una guía de [como crear transiciones en CSS3](#), en el presente post compartiremos con ustedes una impresionante biblioteca que hará aun mas fácil la creación de animaciones con CSS3, la responsable de esto es [Animate.css](#).

# Animate.css

Just-add-water CSS animations

bounce ▾

Animate it

[Download Animate.css](#) or [View on GitHub](#)

Want to thank [me](#) for this? [Buy me a coffee](#).

**Animate.css** es una librería lista para el uso de los efectos de animación de **CSS3**. Esta biblioteca suministra más de **50 efectos de animación diferentes**, que trabajan constantemente en la mayoría de los navegadores con soporte para **CSS3**.

Puede aplicar la animación en algún texto, imagen, formulario, etc. También hay muchos grandes sitios que utilizan esta librería, uno de ellos es [Tridiv.com](http://Tridiv.com), el cual maneja animación en 3D usando solo CSS3.

## Primeros Pasos Con Animate.css

Al igual de que se tratara de algún otro **archivo css** ó **javascript**, lo único que tenemos que hacer es incluir en el **head** los archivos necesarios para la animación. Puedes descargar la biblioteca completa en la página del [repositorio Github](#).

Por defecto, [Animate.css](#) animará solamente una vez en la primera carga de la página. A continuación, permanecer estática. Para poder controlar la animación, vamos a necesitar un poco de **Javascript**. En este caso, vamos a incluir un **archivo jQuery** en el proyecto.

```
[code lang=»html»]
```

```
<head>
...
<link rel="stylesheet" type="text/css" media="all"
href="css/animate.css">
<script type="text/javascript"
src="http://code.jquery.com/jquery-latest.min.js"></script>
...
</head>
```

```
[/code]
```

## Etiquetas En HTML

Para aplicar la animación se debe de agregar la clase **.animated** al elemento que desea animar, junto con el nombre de la animación.

```
[code lang=»html»]
```

```
<div class="option animated wobble">Este texto será animado.</div>
```

```
[/code]
```

Eso es todo! La animación sólo se llevará a cabo solo una vez, por lo que también puede ser necesario utilizar **Javascript** para aplicar la animación en algún evento en específico.

## Opciones Adicionales CSS

Esta librería es altamente personalizable, si deseamos tener mas opciones en las animaciones solo debemos agregarlas en la clase **.option**. Como ya se ha mencionado antes, por defecto se ejecutara solo una vez la animación, una vez este cargada la pagina, pero si queremos que tenga un retraso para la animacion, o que se ejecute varias veces (loop)?

Debemos de tener en cuenta los prefijos que hay para los diversos navegadores, y con esto evitar problemas de compatibilidad, un ejemplo sobre la personalización por medio de la **clase .option** es la siguiente:

```
[code lang=»html»]
```

```
.option {  
-webkit-animation-duration: 3s;  
-webkit-animation-delay: 2s;  
-webkit-animation-iteration-count: 5;  
}
```

```
[/code]
```

## Controlar La Animación Con

# JavaScript

Para un mayor control sobre el estado de las animaciones, necesitamos un poco de ayuda de nuestro amigo **JavaScript**. Digamos que queremos un enlace de texto para activar una animación en un clic. En primer lugar, tenemos que añadir la referencia en el enlace, así.

```
[code lang=»html»]
```

```
<div class="demo animated">
<p>This text will animate. <a href="" id="ref">Click to
animate!</a>
</p>
</div>
```

```
[/code]
```

Para utilizar la función de clic, incluido en el vinculo referenciado. Con Javascript, puedes definir el nombre de la animación. Vamos a utilizar un enfoque mediante la creación de la función **animate**, y nombrando la animación junto con la clase de elemento (en el código anterior, hemos añadido el atributo **demo**).

Y el código Javascript sera de la siguiente forma:

```
[code lang=»javascript»]
```

```
<script language="javascript">
$(function() {
$("#ref").click(function() {
animate(".demo", 'bounce');
return false;
});
});

function animate(element_ID, animation) {
$(element_ID).addClass(animation);
```

```
var wait = window.setTimeout( function(){
$(element_ID).removeClass(animation)}, 1300
);
}
</script>
```

[/code]

Como podemos ver, el uso de esta libreria es sencilla, solo debemos de saber un poco de **CSS3** y un poquito de **Javascript** para expandir las posibilidades de **crear una animación bastante elegante** para nuestra **web**. Esperamos que esta guía haya sido de gran utilidad.