Cómo Instalar Node.js Y NPM En Linux

Javascript se ha convertido en un importante **lenguaje de programación**, esto se debe gracias a los beneficios que ha brindado por el lado del cliente, abriendo una gran posibilidad de **funciones para las aplicaciones web**. Node.js se ha convertido en un lenguaje de programación predilecto para los desarrolladores web, y no es para menos, ya que brinda las ventajas de Javascript desde el lado del servidor.

Node.js es un lenguaje web non-blocking, lo que significa que es ideal para la **creación de aplicaciones web en tiempo real**, tales como servidores de chat, análisis, herramientas de colaboración, y juegos interactivos.

Para crear este tipo de aplicaciones, es necesario usar el **gestor de paquetes para NodeJs**, NPM. Este te permite descargar e instalar **librerías Javascript de código abierto**, las cuales te permiten desarrollan impresionantes aplicaciones web.

Prerrequisitos

Debes estar familiarizado con la terminal de Linux, ya que necesitarás usarla para **instalar y probar Node.js y NPM**. Ademas debes usar la terminal de Node.js y NPM. Dependiendo del sistema donde usarás Node.js, será necesario usar algunas dependencias.

Ruby y GCC

- **Para Ubuntu o distribuciones de Linux basadas en Debian**, ejecute el siguiente comando en el terminal: **sudo apt-get install build-essential curl git m4 ruby texinfo libbz2-dev libcurl4-openssl-dev libexpat-dev libncurses-dev zlib1g-dev**. Luego digita **y** para continuar y esperar a que los paquetes que se instalen.
- **Para distribuciones Linux basadas Fedora** ejecute el siguiente comando en la terminal: **sudo yum groupinstall 'Development Tools' && sudo yum install curl git m4 ruby texinfo bzip2-devel curl-devel expat-devel ncurses-devel zlib-devel**. A continuación, seleccione S para continuar y esperar a que los paquetes sean instalados.

Homebrew

Homebrew es un gestor de paquetes para el Mac, pero ha sido portado a Linux como Linuxbrew, por lo que la instalación de la mayoría del software de código abierto (como Node), es tan simple de instalar como escribir: **brew install node**. Puedes aprender más acerca de Homebrew en la página web Homebrew y Linuxbrew en el sitio web de Linuxbrew.

Una vez Linuxbrew está instalado, tendrá que añadir los siguientes 3 líneas a su fichero .bashrc o .zshrc:

[bash]

```
export PATH="$HOME/.linuxbrew/bin:$PATH"
export MANPATH="$HOME/.linuxbrew/share/man:$MANPATH"
export INFOPATH="$HOME/.linuxbrew/share/info:$INFOPATH"
```

[/bash]

Instalación

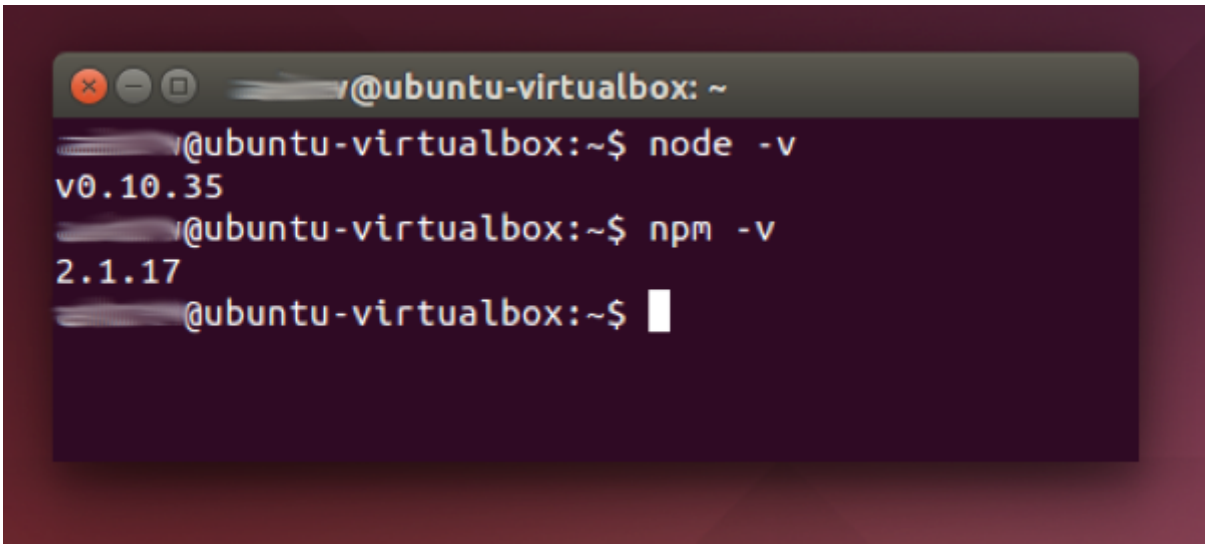
La **instalación de Node.js y NPM** es bastante sencillo usando Linuxbrew. Este gestor se ocupa de la descarga, desembalaje, la compilación y la instalación de Node y NPM en el sistema. Después de haber instalado Linuxbrew, todo el proceso sólo debe tomar unos minutos.

- Abre tu terminal y escriba **brew install node**.
- Toma un descanso mientras esperas. Homebrew tiene que descargar algunos archivos, compilar e instalarlos. Pero eso es todo!

Probando

Asegúrese de que tiene Node y NPM instalado, eso se hace al ejecutar comandos para comprobar la versión de cada aplicación:

- **Prueba Node.js**. Para ver si se ha instalado Node.js, escriba en la consola **node -v**. Esto debería imprimir el número de versión, por lo que verá algo como esto: v0.10.35.
- **Prueba NPM**. Para ver si se ha instalado NPM, escriba en la terminal **npm -v**. Esto debería imprimir el número de versión, por lo que verá algo como esto: 2.1.17.



Cómo Actualizar Node Y NPM

Las nuevas versiones de Node y NPM se publican con frecuencia. Puedes usar Homebrew para actualizar el software que se instala.

- Asegúrese que tienes Homebrew con la última versión del paquete de Node. Escriba en la terminal: **brew update**
- Actualizar Node: **brew upgrade node**

Cómo Eliminar Node Y NPM

También puede usar Homebrew para desinstalar paquetes instalados por él:

[bash]brew uninstall node[/bash]

Finalmente

Ahora que ya tienes instalados Node.js y NPM, puedes crear impresionantes aplicaciones con Node.js, o utilizar uno de los paquetes de Node como Grunt o Gulp para mejorar su flujo de trabajo front-end.