Cómo Combinar Media Queries Duplicadas

Hoy en día, existen numerosos <u>FrameWorks</u> de trabajo que pueden ayudarle a crear rápidamente sitios web responsive. <u>Bootstrap</u> y <u>Foundation</u>, Por ejemplo, vienen con un conjunto de componentes personalizados para un sitio Web, complementos, un montón de reglas de estilo predefinidas, así como <u>Media</u> <u>Queries</u> de CSS3 para la construcción de mallas de tipo responsive.

×

Sin embargo, uno de los inconvenientes del uso de estos FrameWorks es que las Media Queries se encuentran dispersos, ya que se declaran y anidan dentro de la <u>mixins</u> o las Funciones. Así puedes terminar con múltiples **Media Queries duplicadas** a través de los códigos.

¿No sería mejor si pudiéramos eliminar estos duplicados y combinarlos en una regla CSS simple? Si piensas lo mismo, te invitamos a seguir leyendo el articulo.

Inicialmente

Esta tarea depende de <u>Grunt</u> y <u>Grunt CLI</u>, un paquete de Node.js para la automatización de tareas. En nuestro caso lo guiaremos a traves de Mac, no te preocupes, tambien esta para Windows. En la Terminal o Símbolo del sistema, escriba el comando siguiente para instalar **Grunt CLI** (Command Line).

[bash]npm install -g grunt-cli[/bash]

Después de ejecutar el comando anterior, asegúrese de que el comando <u>Grunt</u> funciona. Puedes probarlo escribiendo grunt -version, el cual debe mostrar el número de versión del Grunt instalada, justo de la siguiente manera:

```
×
```

Sin embargo, si se encuentra con un error cuando el comando no se encuentra o reconoce, puede ver la solucion a este error en el <u>siguiente articulo</u>.

Instalando Plugin Grunt

Navegue a la carpeta del proyecto, y ejecute el comando siguiente para crear un archivo llamado **Gruntfile.js** que se utiliza para especificar las funciones de **Grunt** y registrar las tareas.

```
[bash]touch Gruntfile.js[/bash]
```

Escriba estos dos comandos para descargar el módulo **Grunt**, que se requiere para ejecutar la tarea más tarde. Descargue también un plugin llamado **grunt-combine-media-queries** (CMQ) para combinar búsquedas de Media Queries.

[bash]

```
npm install grunt -save-dev
npm install grunt-combine-media-queries -save-dev
```

[/bash]

Después de que el proceso esté completo, usted debe encontrar una carpeta llamada **node_modules** adicionales en el directorio del proyecto, el cual contiene los módulos.

Registrando Y Configurando Tareas

Abramos el Gruntfile.js y poner el siguiente código en él.

[bash]

```
module.exports = function(grunt) {
grunt.initConfig({
```

```
cmq: {
options: {
log: false
},
your_target: {
files: {
'output': ['build/*.css']
}
}
});
grunt.loadNpmTasks('grunt-combine-media-queries');
grunt.registerTask('default', 'cmq');
};
```

[/bash]

Este código anterior configura la tarea CMQ. Contiene dos parámetros: log y files:

El parámetro de **log** es un valor booleano que se puede establecer ya sea true o false; si se define como true se creará un archivo de registro compuesto por Media Queries procesadas.

El parámetro **files** especifica los archivos de destino y la carpeta de salida. Y dado el ejemplo de código anterior, buscará todos los archivos CSS en la carpeta build y pasar el resultado en la carpeta de salida. Puede sustituir la ruta según su propia configuración del proyecto.

Ejecutando La Tarea

En este punto, todo lo que se ha configurado; hemos instalado Grunt CLI, módulo de Grunt, así como el plugin para combinar las consultas de las Media Queries. Ahora, sólo tenemos que ejecutar la tarea. A modo de ejemplo, se tiene un archivo CSS que contiene varias Media Queries duplicados como se puede ver a continuación.

×

Abra la terminal, asegúrese de que todavía está dentro el directorio del proyecto. Entonces sólo tiene que escribir grunt, como tal.

×

Hemos terminado. A continuación se muestra la comparación entre el archivo original y el archivo de salida.

×