

8 Consejos Y Trucos De jQuery Útiles Para Programadores

[jQuery](#) es una de las mejores **bibliotecas de JavaScript**, la  cual está diseñada para simplificar el uso de animaciones, manejo de eventos, uso de Ajax y el **scripting del lado del cliente**. También puedes encontrar una gran [variedad de plugins](#), con los cuales puedes **crear sitios y páginas web** de forma sencilla y fácil.

A continuación encuentra algunos útiles consejos y trucos de jQuery que todo programador debería conocer ;)

1) Deshabilitar El Botón Derecho Del Mouse Con jQuery

Si deseas ocultar la información de tu sitio web de los usuarios, los desarrolladores deben utilizar este **código para desactivar el botón derecho**:

```
[js]

$(document).ready(function() {
$(document).bind("contextmenu",function(e) {
//mensaje
alert("Click derecho desactivado!");

return false;

});
});

[/js]
```

2) Cambiar El Tamaño Del Texto Con jQuery

Los usuarios pueden cambiar el tamaño (aumentar y disminuir) del texto de los sitios web con el siguiente código:

[js]

```
$(document).ready(function() {  
    //Encontrar el tamaño actual de la fuente  
    var originalFontSize = $('html').css('font-size');  
  
    //Incrementar el tamaño del texto  
    $(".increaseFont").click(function() {  
        var currentFontSize = $('html').css('font-size');  
        var currentFontSizeNumber = parseFloat(currentFontSize, 10);  
  
        var newFontSize = currentFontSizeNumber*1.2;  
        $('html').css('font-size', newFontSize);  
        return false;  
    });  
  
    //Disminuir el tamaño del texto  
    $(".decreaseFont").click(function() {  
        var currentFontSize = $('html').css('font-size');  
        var currentFontSizeNum = parseFloat(currentFontSize, 10);  
  
        var newFontSize = currentFontSizeNum*0.8;  
        $('html').css('font-size', newFontSize);  
        return false;  
    });  
  
    // Restaurar el tamaño de la fuente  
    $(".resetFont").click(function(){  
        $('html').css('font-size', originalFontSize);  
    });  
});
```

```
[/js]
```

3) Abrir Enlaces En Nuevas Ventanas Con jQuery

Al hacer click en cualquier enlace, se llevara el contenido del enlace a una nueva ventana usando el siguiente código:

```
[js]
```

```
$(document).ready(function() {  
  $("a[href^='http']").attr('target','_blank');  
});[/js]
```

4) Cambiar Hojas De Estilo Con jQuery

Para cambiar hojas de estilo con jQuery, debes usar el siguiente código:

```
[css]
```

```
$(document).ready(function() {  
  $("a.cssSwap").click(function() {  
    $('link[rel=stylesheet]').attr('href' , $(this).attr('rel'));  
  });  
});[/css]
```

5) Volver Al Inicio Del Enlace

Volver a la parte superior es una función muy común en casi todos los **sitios web**. Esta funcionalidad es muy útil y la puedes usar con el siguiente código:

```
[js]

$(document).ready(function() {
//when the id="top" link is clicked
$('#top').click(function() {
//scoll the page back to the top
$(document).scrollTo(0,500);
}
});[/js]
```

6) Obtener El Cursor Del Ratón En El Eje x e y

Puede encontrar los valores de las coordenadas X e Y del puntero del ratón con el siguiente código:

```
[js]

$.mousemove(function(e){
$('#p').html("X Axis : " + e.pageX + " | Y Axis " + e.pageY);
});[/js]
```

7) Detectar Las Coordenadas Actuales Del Ratón

Con el siguiente código, en cualquier navegador puedes encontrar la coordenada actual del ratón:

```
[js]
```

```
$(document).ready(function() {  
$.mousemove(function(e)  
{  
$('# MouseCoordinates ').html("X Axis Position = " + e.pageX +  
" and Y Axis Position = " + e.pageY);  
});[/js]
```

8) Precarga Imágenes en jQuery

El siguiente código precarga una imagen, lo cual ayuda para cargar rápidamente las imágenes en tus páginas web:

```
[js]
```

```
jQuery.preloadImagesInWebPage = function()  
{  
for(var ctr = 0; ctr<arguments.length; ctr++)  
{  
jQuery("").attr("src", arguments[ctr]);  
}  
}  
// Para utilizar el método anterior, puede utilizar el
```

siguiente fragmento de código:

```
$.preloadImages("image1.gif", "image2.gif", "image3.gif");  
// Para comprobar si una imagen se ha cargado, puede utilizar  
el siguiente fragmento de código:  
$('#imageObject').attr('src', 'image1.gif').load(function() {  
    alert('La imagen ha sido cargada...');  
});
```

```
[/js]
```