

5 Herramientas Importantes De JavaScript Para la Web

[JavaScript](#) es un lenguaje flexible y usado en una gran  variedad de [páginas web](#) y **aplicaciones de servidor en todo el mundo**. Se puede utilizar para innumerables propósitos, pero en oportunidades necesitas algunas herramientas. Actualmente puedes encontrar un gran número de herramientas de JavaScript, las cuales te sirven para diferentes propósitos.

A continuación te mostraremos algunas [herramientas de Javascript para la web](#). Todas estas herramientas te ayudarán a **crear sitios web modernos** con todas las características que los usuarios esperan disfrutar ;)

AngularJS

Google desarrolló [AngularJS](#), el cual ofrece un marco suave  y ligero para mostrar información en el navegador. Obtiene datos del servidor y, a continuación recoge las plantillas localmente para su presentación. En otras palabras, es un marco de modelo-vista-controlador, conformado por HTML, JavaScript y CSS para trabajar en el navegador.

PlayCanvas

[PlayCanvas](#) es un motor de juego desarrollado en base a WebGL. Combina la física, iluminación, sombras, audio, y más en una herramienta coherente para la creación de un mundo lleno de objetos. La imagen muestra una herramienta de desarrollo en línea para el marco.



Handy . JS

[Handy](#) es una **plantilla de aplicación web para nodejs**. Handy proporciona toda la funcionalidad básica, de una aplicación web dándole la libertad de concentrarse en las características que hacen que su aplicación sea realmente única.

RegExr

[RegExr](#) es una herramienta en línea para la **edición y prueba de las expresiones regulares**. Proporciona una interfaz sencilla para introducir expresiones de tipo RegEx, y visualizar coincidencias en el texto fuente editable en tiempo real. También proporciona una barra lateral práctica con descripciones y ejemplos de uso.

Sinon . JS

[Sinon.JS](#) es una herramienta para comprobar **fallos de seguridad en JavaScript**. No hay dependencias, funciona con cualquier marco de pruebas unitario.

