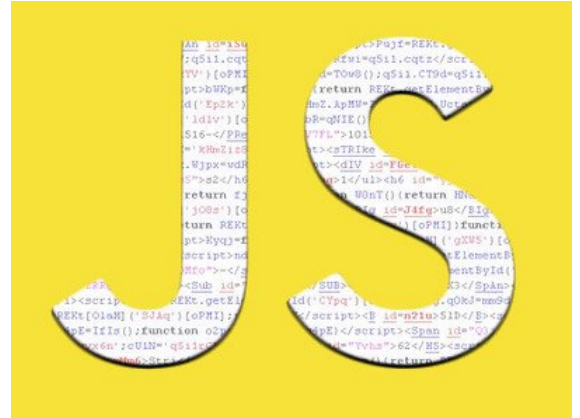


5 Herramientas Importantes De JavaScript Para la Web

[JavaScript](#) es un lenguaje flexible y usado en una gran variedad de [páginas web](#) y **aplicaciones de servidor en todo el mundo**. Se puede utilizar para innumerables propósitos, pero en oportunidades necesitas algunas herramientas. Actualmente puedes encontrar un gran número de herramientas de JavaScript, las cuales te sirven para diferentes propósitos.



A continuación te mostraremos algunas [herramientas de Javascript para la web](#). Todas estas herramientas te ayudarán a **crear sitios web modernos** con todas las características que los usuarios esperan disfrutar ;)

AngularJS

Google desarrolló [AngularJS](#), el cual ofrece un marco suave y ligero para mostrar información en el navegador. Obtiene datos del servidor y, a continuación recoge las plantillas localmente para su presentación. En otras palabras, es un marco de modelo-vista-controlador, conformado por HTML, JavaScript y CSS para trabajar en el navegador.



PlayCanvas

[PlayCanvas](#) es un motor de juego desarrollado en base a WebGL. Combina la física, iluminación, sombras, audio, y más en una herramienta coherente para la creación de un mundo lleno de objetos. La imagen muestra una herramienta de desarrollo en línea para el marco.



PlayCanvas is the world's easiest to use WebGL Game Engine. It's free, it's open source and it's backed by amazing developer tools.

Handy . JS

[Handy](#) es una **plantilla de aplicación web para nodejs**. Handy proporciona toda la funcionalidad básica, de una aplicación web dándole la libertad de concentrarse en las características que hacen que su aplicación sea realmente única.

RegExr

[RegExr](#) es una herramienta en línea para la **edición y prueba de las expresiones regulares**. Proporciona una interfaz sencilla para introducir expresiones de tipo RegEx, y visualizar coincidencias en el texto fuente editable en tiempo real. También proporciona una barra lateral práctica con

descripciones y ejemplos de uso.

Sinon.JS

[Sinon.JS](#) es una herramienta para comprobar **fallos de seguridad en JavaScript**. No hay dependencias, funciona con cualquier marco de pruebas unitario.



The screenshot shows the Sinon.JS website homepage. At the top, the logo "Sinon.JS" is displayed in a large, white serif font on a dark background. To the right of the logo, the text reads: "Standalone test spies, stubs and mocks for JavaScript. No dependencies, works with any unit testing framework." Below this, there is a navigation bar with links for "Documentation", "Help", "Issues", "Source code", and "Download". A prominent button labeled "Download Sinon.JS 1.12.2" is visible, along with a row of icons representing supported browsers and Node.js versions: Internet Explorer 6.0+, Firefox 2.0+, Chrome 7.0+, Opera 10.10+, Safari 3.2+, Safari 3.2+, Android 2.1+, and Node.js 0.2.x+. Below the download button, there is a link for "2014/12/12 - Changelog - More builds/versions". The main heading "Getting started" is followed by a paragraph explaining that the provided function takes a function as an argument and returns a new function that can be called multiple times, but the original function is only called once. A code block shows the implementation of the "once" function.

Sinon.JS Standalone test spies, stubs and mocks for JavaScript. No dependencies, works with any unit testing framework.

[Documentation](#) [Help](#) [Issues](#) [Source code](#) [Download](#)

Download Sinon.JS 1.12.2

2014/12/12 - [Changelog](#) - [More builds/versions](#)

6.0+ 2.0+ 7.0+ 10.10+ 3.2+ 3.2+ 2.1+ node 0.2.x+

Getting started

The following function takes a function as its argument and returns a new function. You can call the resulting function as many times as you want, but the original function will only be called once:

```
function once(fn) {
  var returnValue, called = false;
  return function () {
    if (!called) {
```